



# PERIODEPLAN FOR LUSTER UNGDOMSSKULE



## PERIODEPLAN FOR LUSTER UNGDOMSSKULE

<b>Emne</b>	<b>Reklame og reklamefilm</b>	
<b>Kompetansemål frå Kunnskapsløftet</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- teikne bildemanus, redigere og manipulere enkle digitale opptak og vurdere bruk av egne virkemidler</li> <li>- bruke ulike funksjoner i bildebehandlingsprogram</li> <li>- vurdere ulike budskap, etiske problemstillinger og visuell kvalitet i reklame, film, nettsteder og dataspill</li> <li>- beskrive livsløpet til et produkt og vurdere konsekvenser for berekraftig utvikling, miljø og verdiskaping</li> </ul>	
<b>Læringsmål</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- kunne forklare kva eit bildemanus er</li> <li>- kunne teikne eit bildemanus</li> <li>- bruke ulike funksjonar i eit bildebehandlingsprogram</li> <li>- bruke Windows Movie Maker til å redigere enkle digitale opptak</li> <li>- forklare omgrepa budskap, etiske problemstillingar og visuell kvalitet. og vurdere dette i reklame, film , nettside og dataspel</li> </ul>	
<b>Slik kan eg arbeida for å nå måla (læringsstrategiar)</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• samtale i par, grupper og i klassen</li> <li>• bruke internett og finne relevant informasjon</li> <li>• delta aktivt med faktakunnskap og egne tankar i klasserommet</li> <li>• teikne, forklare og prøve seg fram</li> </ul>	
<b>Vurderingsform</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Arbeid i timane</li> <li>• Ferdig bildemanus</li> <li>• Ferdig film</li> </ul>	
<b>Vurderingskriterium</b>		
<b>Låg måloppnåing:</b>	<b>Middels måloppnåing:</b>	<b>Høg måloppnåing:</b>
<p>Ha kjennskap til kva eit bildemanus er</p> <p>Ha kjennskap til Windows Movie Maker og programmet blir brukt</p> <p>Kan nemne fleire omgrep innanfor temaet reklame</p> <p>Ha kjennskap til ulike verkemiddel som blir brukt i reklame/film</p>	<p>Gjere greie for kva eit bildemanus er</p> <p>Kan nytte Windows Movie Maker til å setje saman bilete til film</p> <p>Kan forklare fleire omgrep innanfor temaet reklame</p> <p>Kan gjere greie for ulike vekemiddel som blir brukt i reklame/film</p>	<p>Gjere greie for kva eit bildemanus er og kan lage eit sjølv</p> <p>Kan nytte Windows Movie Maker til å redigere, setje saman og spele av ein film</p> <p>Kan forklare og bruke i riktige samanhengar, fleire omgrep få temaet reklame</p> <p>Kan gjere greie for og vurdere bruken av verkemiddel i reklame/film</p>
<b>Eigenvurdering: (Undervegs)</b>		
(Forstod godt/fann vanskeleg. Forbetring nest bolk? Greidde leksene?)		



## PERIODEPLAN FOR LUSTER UNGDOMSSKULE

<b>Eigenvurdering:</b> (Slutt - gjeld alle) (Forstod godt/fann vankeleg. Forbetring nest bolc? Greidde leksene?)
<b>Undervisning – lærar/elev:</b> (Velfungerande og/eller til forbetring)

Elevnamn:

Dato: